雷霆战机项目拟实现目标

1. 实现WASD移动飞机。
2. 实现即时发射子弹。
3. 实现一键清屏特技，按下技能后全屏幕子弹战机全部销毁（boss除外）。
4. 实现多线程生成敌机，我方战机可用子弹击毁；敌机撞击会对我方战机造成伤害。
5. 实现击毁敌机获得分数，并进行评级。
6. 实现随机生成buff或者debuff，玩家可移动战机获得加成（加血量 两行子弹 三行子弹等）。
7. 实现动态背景，打击音效以及背景音乐。
8. 暂停，继续